

CITTÀ DI MAZARA DEL VALLO

“Casa Consortile della Legalità”

www.comune.mazaradelvallo.tp.it

-----oO-----

COMMISSIONE CONSILIARE PERMANENTE

Verbale n. 114 del 23/06/2026

L'anno 2026, il giorno 23 del mese di Giugno alle ore 8:00 presso l'ufficio di Presidenza, si è riunita la 1° Commissione Consiliare “Affari Generali – Patrimonio – Bilancio”, per discutere sui seguenti punti all'o.d.g:

1. Lettura e approvazione verbali precedenti;
2. Regolamento lavori Consiglio Comunale – proposta di variazione Art. 30

Risultano presenti:

- Giardina Massimo Presidente ore 7:55
- Grillo Valentina Vice-Presidente assente
- Arianna D'Alfio Componente 8:20
- Dario Scaletta Componente ore 8:00
- Eleonora Arena Componente ore 8:00
- Gilante Aleandro Componente assente
- Vita Ippolito Componente ore 7:55

Il Presidente, alle ore 8:00, constatata la presenza dei componenti della Commissione, apre e dichiara valida la seduta. Si procede all'approvazione dei verbali delle sedute precedenti.

La commissione mette in discussione in ordine il punto 2 all'odg: si procede alla lettura del regolamento sui lavori del consiglio comunale soffermandosi sull'art. 30 comma 3 e 4, ritenendo alla luce della disamina del testo regolamentare di dover inviare nota alla commissione statutaria affinché provveda a modificare l'art. 30 del regolamento dei lavori del consiglio comunale relativo ai criteri per l'attribuzione del gettone di presenza. In vero la normativa di riferimento (art. 82 del TUEL) subordina il gettone di presenza alla effettiva partecipazione. La giurisprudenza della Corte di Cassazione e della Corte dei Conti ha chiarito che il compenso è legato alla presenza fisica o da remoto, ma non può essere legato a limiti orari rigidi, né alla quantificazione del “contributo” espresso.

Alle 8:40 lascia la commissione il consigliere Giardina.

Alle ore 9:00 il Presidente chiude la seduta e convoca la successiva per il giorno 24 Giugno 2026 p.v. alle ore 8:00.

Il Presidente
f.to Massimo Giardina

Il segretario
f.to Eleonora Arena